

Formação em Realidade Virtual (VR) para a nova geração de líderes

Para terem sucesso no futuro, os líderes e os gestores necessitam de se tornar mais ágeis e preparados, capacitando-se para se adaptar às diferentes necessidades geradas pelas alterações de local de trabalho, mais frequentes. Necessitam, também, de estar abertos a constantes mudanças culturais e tecnológicas, que afetarão as organizações e os modelos organizacionais.

O projeto 'Xtended Reality Leadership for Xtra-ordinary Leaders (XRL)' prepara os novos líderes do século XXI. Promove o conhecimento e o desenvolvimento de competências específicas de liderança para a melhoria da produtividade, inovação tecnológica, liderança inclusiva e responsável, bem como as competências essenciais de liderança.

O projeto adota 'práticas inovadoras na era digital', utilizando a Realidade Aumentada (AR), a Realidade Virtual (VR), a interação pessoal e instrumentos pedagógicos inovadores, disponibilizando uma nova abordagem digital para a formação para a liderança.

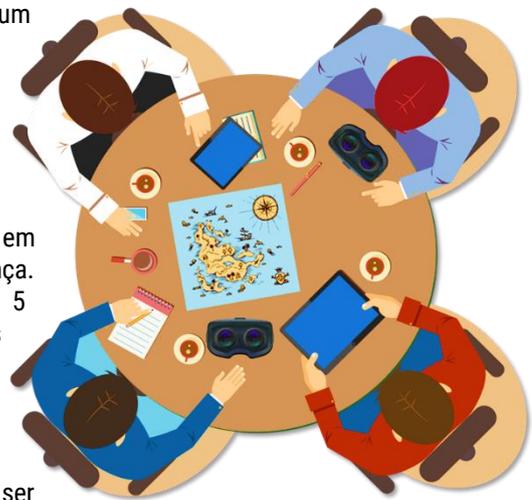
Esta abordagem inovadora para vários utilizadores (2 a 4 utilizadores), que combina a Realidade Aumentada (AR) e a Realidade Virtual (VR), consiste em:

1. Um facilitador virtual - *app* (para ser utilizado num *tablet/smartphone*), que permite a introdução de informação e possibilita interações de Realidade Aumentada (AR).

2. Um mapa interativo para *download*, que será utilizado para tarefas relacionadas com a Realidade Aumentada (AR).

3. Um conjunto de desafios/missões de Realidade Virtual (VR), em que os utilizadores podem testar as suas capacidades de liderança. Estes desafios/missões têm a duração de aproximadamente 5 minutos, desenvolvendo-se em torno das potencialidades únicas que a experiência de Realidade Virtual (VR) permite.

4. Sessões de debate: Durante as atividades desenvolvidas, promove-se o debate no grupo de utilizadores para discutir sua abordagem e os principais pontos de aprendizagem que podem ser aplicados em contexto de ambiente de trabalho. Esta interação é promovida através de questões específicas colocadas pela *App*.



Financiado pelo Erasmus + (outubro 2018-setembro 2020) e com parceiros do Reino Unido, Espanha, Portugal e Suécia, as abordagens XRL serão baseadas em um novo currículo para a próxima geração de líderes, um manual e um conjunto de ferramentas de auto-avaliação desenvolvidas pelos parceiros.

Para mais informações sobre os resultados do projeto XRL ou para a participação em *workshops* e eventos do XRL, contacte Karyn Murray (karyn@e-learningstudios.com)